

Réf: Dossier N° 108943

Avis de constitution

SOCIETE SOCIETE « WINNER TEAM ET SERVICES » en abrégé « WTS »

Siège social Abidjan, Yopougon, ABIDJAN YOPOUGON Attié, Lot 3001, Ilot 341

Aux termes de la DSV et des Statuts SSP en date du 26/04/2022, et enregistrés au CEPICI le 11/05/2022, il a été constitué une SARL aux caractéristiques suivantes :

Dénomination : SOCIETE « WINNER TEAM ET SERVICES » en abrégé « WTS »

Objet : BTP ; Promotion immobilière ; Construction, location et vente de maisons ; Réhabilitation de bâtiments ; Lotissement de terrain ; Entretien d'espaces verts, de bureaux et de maisons ; Ferronnerie ; Construction métallique ; Chaudronnerie ; Menuiserie aluminium et bois ; Fournitures et mobiliers de bureau ; Distribution de diverses marchandises ;
Tous travaux d'électricité ; Groupe électrogène ; Climatisation ; Sécurité électronique ; Télécommunication ; Réseau TV ; Sonorisation ; Diverses prestations.

et pour la réalisation de l'objet social :

l'acquisition, la location et la vente de tous biens meubles et immeubles. l'emprunt de toutes sommes auprès de tous établissements financiers avec possibilité de donner en garantie tout ou partie des biens sociaux. la prise en location-gérance de tout fonds de commerce. la prise de participation dans toute société existante ou devant être créée. et généralement toutes opérations financières, commerciales, industrielles, mobilières et immobilières se rapportant directement ou indirectement à l'objet social ou pouvant en faciliter l'extension ou le développement.

Capital social 1,000,000 F CFA divisé en (100.0) Parts Sociales de Dix Mille (10,000) F CFA chacune en numéraires, numérotées de 1 à 100 intégralement souscrites et entièrement libérées par l'associé unique.

Siège social : Abidjan, Yopougon, ABIDJAN YOPOUGON Attié,
Lot 3001, Ilot 341

Dirigeant(s) : M N'DA DADJASSE DAVID (GÉRANT)

RCCM : n°CI-ABJ-03-2022-B13-04398 du 20/05/2022 au
Tribunal du Commerce d'Abidjan.

Durée : 99 ans

Dépôt au greffe : n°21823/GTCA/RC/2022 du 20/05/2022

