

Avis de constitution

SOCIETE SOCIETE « HIFADIIH BUSINESS & TECHNOLOGY » en abrégé
« HIFADIIH BIZ-TECH »

Siège Abidjan, Cocody, ABIDJAN COCODY ABATTA
CITE DON MELO, Lot 155, Ilot 12

Aux termes de la DSV et des Statuts SSP en date du 02/01/2023 , et enregistrés au CEPICI le 06/01/2023, il a été constitué une SARL aux caractéristiques suivantes :

Dénomination : SOCIETE « HIFADIIH BUSINESS &
TECHNOLOGY » en abrégé « HIFADIIH BIZ-TECH »

Objet : LA CONCEPTION, LA REALISATION ET L'
EXPLOITATION DE PRODUITS INFORMATIQUES ET
ELECTRONIQUES ;LA CREATION DE SITE INTERNET ;
DEVELOPPEMENT DE LOGICIELS DE GESTIONS ;
L'ETUDE, L'ANALYSE, L'EQUIPEMENT, L'
INSTALLATION, LA GESTION, L'UTILISATION ET L'
AMELIORATION DE SYSTEMES ET DE RESEAUX
INFORMATIQUES ;LA TRADUCTION (LANGUE) DE
LOGICIELS ET DE TOUTE DOCUMENTATION ;LA VENTE DE
MATERIELS ET CONSOMMABLES INFORMATIQUES ;
LA GESTION DES PROJETS ;LA PRESTATION DE
SERVICES ET DE CONSEILS.

Et pour la réalisation de l'objet social :

- l'acquisition, la location et la vente de tous
biens meubles et immeubles.

- l'emprunt de toutes sommes auprès de tous
établissements financiers avec possibilité de donner en
garantie tout ou partie des biens sociaux.

- la prise en location gérance de tous fonds de
commerce.

- la prise de participation dans toute société
existante ou devant être créée

- et généralement, toute opérations financières,
commerciales, industrielles, mobilières et immobilière, se
rapportant directement ou indirectement à l'objet social
ou pouvant en faciliter l'extension ou le développement.

Capital 1,000,000 F CFA divisé en (100.0) Parts
Sociales de Dix Mille (10,000) F CFA chacune en
numéraires, numérotées de 1 à 100 intégralement
souscrites et entièrement libérées par les associés.

Siège social Abidjan, Cocody, ABIDJAN COCODY ABATTA
CITE DON MELO, Lot 155, Ilot 12

Dirigeant(s) M YEO KAYALASSORO (GÉRANT)

RCCM : n°CI-ABJ-03-2023-B12-00313 du 16/01/2023 au
Tribunal du Commerce d'Abidjan.

Durée : 99 ans

Dépôt au greffe n°03993/GTCA/RC/2023 du 16/01/2023

