

Avis de constitution

SOCIETE « REVEIL IMMOBILIER »

Siège ABIDJAN COCODY RIVIERA 4 M'BADON NON
LOIN DE L'AMBASSADE DE CHINE, Lot 261, Ilot 24

Aux termes de la DSV et des Statuts SSP en date du 13/08/2024, et enregistrés au CEPICI le 16/08/2024, il a été constitué une SARL aux caractéristiques suivantes :

Dénomination : SOCIETE « REVEIL IMMOBILIER »

Objet :

- Location, vente et gestion de biens immobiliers ;
- Achat et vente de terrains et de maisons ;
- Tous travaux de bâtiment et de génie civil :
construction, modification,
rénovation, réhabilitation, finition et entretien ;
- Electricité domestique, industriel, rural BT MT ;
- Lotissement, aménagement foncier ;
- Assainissement, drainage ;
- Reprofilage, ouverture de voies ;
- Fourniture de bureau, matériel informatique et
électronique ;
- Alimentation ;
- Location de vaisselle, chaises et bâches ;
- Tout type d'entretien ;
- .-Prestations de service ;

Et pour la réalisation de l'objet social

- l'acquisition, la location et vente de tous biens
meubles et immeubles.
- L'emprunt de toutes sommes auprès de tous
établissements financiers avec
possibilité de donner en garantie tout ou partie
des biens sociaux.
- la prise en location gérance de tous fonds de
commerce.
- la prise de participation dans toute société
existante ou devant être créée
- et généralement, toute opérations financières,
commerciales, industrielles,

mobilières et immobilière, se rapportant
directement ou indirectement à l'objet social
ou pouvant en faciliter l'extension ou le
développement.

Capital 1,000,000 F CFA divisé en (100.0) Parts
Sociales de Dix Mille (10,000) F CFA chacune en
numéraires, numérotées de 1 à 100 intégralement
souscrites et entièrement libérées par l'associé unique.

Siège social ABIDJAN COCODY RIVIERA 4 M'BADON NON
LOIN DE L'AMBASSADE DE CHINE, Lot 261, Ilot 24

Dirigeant(s) M GNAKPA DALEY JEAN (GÉRANT)

RCCM : n°CI-ABJ-03-2024-B13-08522 du 30/08/2024 au
Tribunal du Commerce d'Abidjan.

Durée : 99 ans

Dépôt au greffe n°51078/GTCA/RC/2024 du 30/08/2024

